

TICE dans l'aide aux élèves en difficulté

Animation pédagogique
Par Erip Arles-St Rémy

Plan

- Préambule
- Pourquoi lier Tice et Aide personnalisée?
- Des formes multiples de Ressources Numériques
- Portails de ressources numériques
- Ressources Numériques pour l'élève en Maîtrise de la langue au C2
- Ressources Numériques pour l'élève en Maths au C2
- Ressources Numériques créés par l'enseignant (exerciseur)
- Autres ressources en ligne (flash...)
- Perspectives : développement des ENT

Préambule

- Les ressources présentées ici sont destinées à venir en appui pendant les heures d'aide personnalisée, elles nécessitent toujours un **guidage plus ou moins important de l'élève**, au moins au début.
- Elles sont l'occasion d'une verbalisation de la difficulté, du cheminement de l'élève pour parvenir à **surmonter la difficulté sans le regard ou le jugement du groupe**.
- Certaines ont uniquement l'ambition de fixer les apprentissages par **simple entraînement** ; par contre d'autres ressources permettent un **parcours progressif** et même quelquefois un suivi des progrès de l'élève.
- Certaines nécessitent un apprentissage, ou tout du moins un **entraînement à la manipulation : souris, clavier, procédure particulière...**
- Tout ceci est à prendre en compte lors du choix d'une ressource numérique à proposer à l'élève, donc nécessite une **bonne connaissance de la ressource par l'enseignant**.

1- Pourquoi mêler Tice et Aide personnalisée?

- Le temps d'aide personnalisée peut être un moment privilégié pour l'utilisation des TICE et notamment pour les plus frileux qui trouveront l'occasion de se lancer dans l'utilisation des Tice avec leurs élèves.
- **Pour l'enseignant :**
 - Organisation simple : peu d'élèves – un PC par élève
 - Sécurisant car il est plus facile de résoudre une petite difficulté technique avec quelques élèves qu'avec une classe entière impatiente.
- **Pour l'élève :**
 - accroître sa motivation en variant les situations et supports d'apprentissage
 - individualiser les apprentissages (parcours, difficulté)
 - favoriser l'autonomie et/ou le tutorat
 - modifier le statut de l'erreur
- **Inconvénients éventuels :**
 - difficulté dans la maîtrise technique du PC par l'élève
 - « bachotage » où l'élève clique sans réflexion jusqu'à l'obtention de la réponse
 - certaines activités sont plus pertinentes avec papier et crayon
 - enrobage visuel de l'outil Tice avec des apprentissages qui restent en surface

2- Des formes multiples de ressources numériques

- **Deux types de ressources :**

- logiciel à installer sur le PC (téléchargement, CD / DVD, clé USB)
- activités en ligne à travers le navigateur internet (site perso, site compagnon des éditeurs). Attention aux publicités éventuelles !

- **Logiciel « ouvert » (modifiable par l'enseignant) ou non:**

Si les activités (mot, phrase) proposées peuvent être modifiées par l'enseignant le logiciel est dit « ouvert ». Sinon, et c'est le cas général des activités en ligne, l'application est dite « fermée ».

- **Parcours de l'élève :**

Parfois le parcours et le résultat des élèves peuvent être personnalisés et conservés.

- **Portail de ressources :**

certaines sites regroupent un ensemble de logiciels ou de ressources en ligne

- **Type de ressources numériques :**

- Ressources avec Label RIP (Reconnu d'Intérêt Pédagogique par le MEN)
- Ressources des éditeurs
- Ressources « personnelles » non validées par le MEN

- **Tarif des Ressources numériques :**

gratuites (libre ou freeware), version d'essai (shareware), ou payantes

- **Licence :**

Il existe des licences pour une utilisation personnelle (« à la maison ») ou version école

3- Portails de ressources numériques

- Espace logiciels pédagogiques de l'IA 13

http://www.ticeid.13.ac-aix-marseille.fr/PPRE/log_hap.php

- Ressources numériques de IEN Arles

<http://www.arles.ien.13.ac-aix-marseille.fr/spip/spip.php?article188>

- Portail de liens pour les élèves

<http://www.valdedurance.ien.13.ac-aix-marseille.fr/eleves/accueil.html>

- SIALLE – Logiciels libres analysés par CNDP

<http://www.cndp.fr/sialle/index.php>

- Logiciels éducatifs Canada

<http://logicielseducatifs.qc.ca/>

- WIZWIZ – Portail des ressources payantes pour l'éducation

<http://www.wizwiz.fr/>

- TICE IA69 <http://www2.ac-lyon.fr/services/rdri/>

- CLICOUWEB Cycle2 <http://clicouweb.net/index.php>

- WEBLITOO Cycle3 <http://weblitoo.net/favoris/>

- Académie-en-ligne <http://www.academie-en-ligne.fr/default.aspx>

3- Des suites logicielles complètes

- Certains logiciels sont regroupés au sein d'une même suite logicielle gratuite
- Le Terrier d'Abuledu regroupe des dizaines de logiciels libres :

<http://www.abuledu.org/leterrier/accueil>

(pour l'installation, il faut installer le fichier TCL TK au préalable)

- GCOMPRIS

<http://gcompris.net/-Photos-d-ecran->

- BNE – Bureau Numérique Elève (CDDP29)

http://crdp.ac-rennes.fr/29/TICE/docs/index.php?option=com_content&view=article&id=120&Itemid=127

- FRAMADVD Ecole regroupe des logiciels éducatifs libres (téléchargement gratuit ou DVD payant 9 euros)

<http://framadvd.org/framadvd-ecole>

- KITINSTIT regroupe des logiciels libres du site Pragmatice :

http://pragmatice.net/kitinstit/3_installer_sentrainer.htm#elem

4- Ressources pour l'élève en Maîtrise de la langue au C2

Les logiciels liés à l'apprentissage de la lecture sont axés :

- soit sur un travail sur la combinatoire (reconnaissance graphème/phonème)
- soit sur un travail sur le sens du texte.

- Logiciels ABULEDU Le terrier : Associations – Aller – Syllaphon
- Logiciels Pragmatice.net : J'écoute puis j'écris / Je lis puis j'écris
- Imagemo <http://www.imagemo.fr/>
- 1000 mots de Campaner (Shareware version complète payante)
- RDRI C2 <http://www2.ac-lyon.fr/services/rdri/pedagogie/cycle-2.html>
- Zizanie chez les momos <http://www.zizaniechezlesmomos.eu/index.html>
- Pepit.be <http://www.pepit.be/>
- Animations Flash

<http://www.buech.ien.05.ac-aix-marseille.fr/spip/spip.php?rubrique73>

- Savoirfacile <http://www.savoir-facile.com/gratuit.htm>
- Il était une histoire (Maif et rue des écoles)
<http://www.iletaitunehistoire.com/>
- Conte-moi (africain) <http://www.conte-moi.net/>

5- Ressources pour l'élève en Mathématiques au C2

- Calcul mental (activité en ligne ou téléchargement) par IA59 avec possibilité de conserver parcours élève

<http://calculatice.ac-lille.fr/calculatice/>

<http://www.gomaths.ch/index.php>

- Primaths (activité en ligne)

<http://www.multimaths.net/?page=putil>

- Pepit.be <http://www.pepit.be/>

- Mathoumatheux (IA35) <http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueil.htm>

- Animations Flash

<http://www.buech.ien.05.ac-aix-marseille.fr/spip/spip.php?rubrique73>

- Logiciels ABULEDU

- Nombre cible - A nous les nombres

- Jeux maths <http://www.jeuxmaths.fr/jeux-de-maths-en-ligne.html>

- Tables de multiplication <http://www.informatique-enseignant.com/tables-multiplication/>

- Lire l'heure <http://www.informatique-enseignant.com/ressources-pour-apprendre-heure/>

6- Ressources Numériques créés par l'enseignant

- Logiciels de type « Exerciseur » :

Ce type de logiciel permet à l'enseignant de créer ses propres exercices consultables depuis un simple navigateur internet.

Mais le temps de préparation et d'apprentissage du logiciel est long.

- Hot potatoes (gratuit) (création de questionnaire en ligne)

<http://clincree.free.fr/index.htm>

<http://www.ac-nancy-metz.fr/enseign/languesLP/divers/hotpot/default.htm>

<http://www.informatique-enseignant.com/hot-potatoes-createur-exercices-sur-ordinateur/>

- Didapages (gratuit) (création d'album animé en ligne)

<http://clincree.free.fr/outils/outils.htm>

<http://blogs.etab.ac-caen.fr/ecole-de-briouze/public/elementaire/2007/motordu/index.html>

<http://xxi.ac-reims.fr/ec-st-thierry/inferences/index.html>

- Learnings Apps <http://learningapps.org/>

- Netquiz <http://www.informatique-enseignant.com/netquiz-pro-createur-exercices/>

7- Ressources autres

- Dictionnaires des écoliers <http://www.cndp.fr/dictionnaire-des-ecoliers/>
- Brainpop <http://www.brainpop.fr/>
- Liste des animations flash
<http://www.ac-grenoble.fr/tice26/sites-flash/index.html>
- Nouvelle méthode de lecture « facilelecture » <http://facilelecture.fr/>
- Coupe-Mots pour découpage syllabique Dys
<http://clesdelaclasser.fr/francais-2/apprentissage-du-code/faciliter-lapprentissage-de-la-lecture-2/>
- Créer ses modèles <http://cursivecole.fr/etiki.php>
- Document pdf : « Selection_Ressources_TICE_HAP_nov2011.pdf »
- Vikidia <http://fr.wikidia.org/wiki/Accueil>

8- Perspectives ENT et ressources en ligne

- Internet et Courant Porteur en Ligne :
Selon la configuration électrique de l'école, ces boitiers permettent à moindre coût d'avoir internet dans la classe (50 euros).
- Capturer une animation flash avec Firefox
- Environnement Numérique de Travail
<https://www.beneyluschool.net/>
- Open-Sankoré <http://open-sankore.org/fr>
- Ressources Numériques Sankoré <http://planete.sankore.org>
- Manuels numériques